



Vereinsregeln

- 1. Anmeldung:** Der Schnapserverein ist ein eingetragener, gemeinnütziger Verein und vergibt an seine Mitglieder (Spielorte) eine Lizenz. Zugelassen sind alle Personen über 16 Jahren. Die Anmeldung erfolgt mittels Anmeldeformular. Nach der Zusendung werden die jeweiligen Mannschaftsdaten digital erfasst. Anmeldeschluss ist der 1. August, nach Erstanmeldung müssen gemeldete Mannschaften nur mehr Änderungen bekannt geben. Falls bis 1. August keine Änderung oder Kündigung erfolgt gilt die Anmeldung der letzten Saison als aufrecht.
- 2.** Gespielt wird in Lokalen mit einer Lizenz, die man durch das Ausfüllen vom Lizenzvertrag erhält.
- 3.** Die Mannschaftskapitäne müssen die Liga- und Spielregeln beherrschen und sind im Streitfall Schiedsrichter.
- 4.** Die Spieler der Mannschaft sind mit der Mannschaftsmeldung hinterlegt. Spielernachmeldungen sind vor Spielbeginn möglich, diese Spieler müssen aber von Beginn an spielen und können nicht eingetauscht werden. Die Spielermanmeldung und das Bild sind mit dem Spielbericht zu schicken.
- 5. Spieltermine:** Die Terminplanung und Einteilung der Spielpaarungen erfolgt durch den Verein. Offizielle Spieltage sind Donnerstag und Freitag, Beginn 19:00Uhr, außer es wurde von den beiden Mannschaften was anderes vereinbart. Eine zwischen den Kapitänen vereinbarte Spielverschiebung muß von beiden Kapitänen dem Verein gemeldet werden. Eine nicht vereinbarte Spielabsage wird mit einer Verwarnung der nicht angetretenen Mannschaft bestraft. In den letzten 2 Wochen vor Ende der Meisterschaft dürfen keine Nachtragsspiele mehr angesetzt werden. Bei einer nicht gemeldeten Spielabsage setzt der Verein einen neuen Spieltermin fest, tritt zu dem neuen Termin eine Mannschaft nicht an wird sie aus der Wertung genommen.
- 6. Spielmodus:** Gespielt wird immer 6 gegen 6, das heißt 6 Spieler der Gastmannschaft gegen 6 Spieler der Heimmannschaft, jedes Einzelspiel wird auf 3 Bummerl gespielt, pro Bewerb können **4** Spieler getauscht werden. Dies ist dem Gegner sofort zu melden. Ein getauschter Spieler kann jedoch nicht mehr zurückgetauscht werden. Die Ergebnisse werden auf dem Spielbericht eingetragen. Die Spieler der Gastmannschaft haben Platzwahl, es kann am Spielort aber zu einer anderen Vereinbarung kommen. Spielereinwechslungen sind nur nach Beendigung einer Spielrunde möglich (die 3 Spiele sind beendet). Die verlorenen Bummerl bezahlt der jeweilige Spieler. Ein Antreten muss mit mindestens 5 Spielern erfolgen. Die fehlenden Spiele gelten als verloren und das Bummerlgeld ist von der betroffenen Mannschaft zu bezahlen. Der zu zahlende Gesamtbetrag muss in der auf den Spieltag folgenden Woche auf das angegebene Konto überwiesen werden. Jeder Spieler darf nur bei einer Mannschaft spielen und kann während der Saison nicht zu einer anderen Mannschaft wechseln, außer er hat in der laufenden Saison noch kein Spiel bestritten. Bei einem vorzeitigen Ausscheiden einer Mannschaft werden deren Ergebnisse aus der Wertung genommen, die Preisgelder um den prozentuellen Anteil reduziert. Das einbezahlte Bummerlgeld wird nicht rückerstattet. Will eine Mannschaft gegen ein Spiel Protest einlegen, so ist dies unmittelbar nach Spielende am Spielbericht zu vermerken. Spätere Proteste sind nicht möglich. Eine Spielmanipulation wird mit dem sofortigen Ausschluss der Mannschaft aus der Meisterschaft und der Sperre der beteiligten Spieler geahndet.



Schnapserversverein



- 7. Spielbericht:** Der Spielbericht wird von der Heimmannschaft ausgefüllt. Die Richtigkeit des ausgefüllten Bogens muss von beiden Mannschaftskapitänen oder deren Vertreter durch ihre Unterschrift bestätigt werden. Bei jedem Spiel wird ein Tagessieger ermittelt. Haben mehrere Spieler gleich viele Bummerl gewonnen wird vor Ort nach ortsüblichen Regeln ein Sieger ermittelt. Der Sieger wird mit dem Spielergebnis gemeldet und kann nachträglich nicht mehr geändert werden. Der Kapitän der Heimmannschaft ist verpflichtet, das Spielergebnis unverzüglich zu melden. Dies erfolgt am besten durch fotografieren und mit WhatsApp schicken. Die Auswertung der Spielergebnisse erfolgt durch den Verein, die Ergebnisse und Tabellen werden veröffentlicht. Der Spielbericht verbleibt bei den Kapitänen und muss nur auf Verlangen an den Verein eingesandt werden.

8. Ligaeinteilung und Preise:

Mannschaften: Bei der Liga Siegerehrung werden € 110,- pro mitspielender Mannschaft vom Startgeld und 1% der einbezahlten Bummerlgelder für die Preise verwendet.

	6er Liga	7er Liga	8er Liga	9er Liga	10er Liga	11er Liga	12er Liga
1. Preis	€ 1.050,00	€ 1.200,00	€ 1.350,00	€ 1.500,00	€ 1.750,00	€ 2.000,00	€ 2.200,00
2. Preis	€ 850,00	€ 1.050,00	€ 1.200,00	€ 1.400,00	€ 1.600,00	€ 1.850,00	€ 2.000,00
3. Preis	€ 700,00	€ 900,00	€ 1.100,00	€ 1.300,00	€ 1.500,00	€ 1.700,00	€ 1.850,00
4. Preis	€ 600,00	€ 800,00	€ 1.000,00	€ 1.200,00	€ 1.400,00	€ 1.550,00	€ 1.700,00
5. Preis	€ 500,00	€ 700,00	€ 900,00	€ 1.100,00	€ 1.300,00	€ 1.450,00	€ 1.600,00
6. Preis	€ 400,00	€ 600,00	€ 800,00	€ 1.000,00	€ 1.200,00	€ 1.350,00	€ 1.550,00
7. Preis		€ 500,00	€ 700,00	€ 900,00	€ 1.100,00	€ 1.250,00	€ 1.450,00
8. Preis			€ 600,00	€ 800,00	€ 950,00	€ 1.150,00	€ 1.350,00
9. Preis				€ 700,00	€ 850,00	€ 1.050,00	€ 1.250,00
10. Preis					€ 750,00	€ 950,00	€ 1.150,00
11. Preis						€ 850,00	€ 1.050,00
12. Preis							€ 950,00
	€ 4.100,00	€ 5.750,00	€ 7.650,00	€ 9.900,00	€ 12.400,00	€ 15.150,00	€ 18.100,00

Einzelfinale: Die Tagessieger beider Ligen spielen ihren Einzelmeister aus. Es sind nur gemeldete Tagessieger zugelassen, Nichterscheinen ist ein Freilos für den Gegner. 5% des Bummerlgeldes werden für die Preise verwendet.

Mannschaftsfinale: Platz 1-3 beider Ligen spielen im Mannschaftsfinale den Vereinsmeister aus.

- 9. Regelerweiterungen:** sind bis Saisonbeginn möglich. Die Vereinsregeln gelten mit der Anmeldung als akzeptiert. Jeder Verstoß gegen die Vereinsregeln wird mit einer Verwarnung bestraft. Zwei Verwarnungen führen zu einem Abschlag von 10% des Preisgeldes, und jede zusätzliche Verwarnung in einer Spielsaison zu einem weiteren Abschlag von 10% des ursprünglichen Preisgeldes! Bei Regelverstößen, die nicht zwischen den Mannschaftskapitänen beigelegt werden, entscheidet der Vorstand. Diese Entscheidungen sind bindend!
- 10. Siegerehrungen:** Die Siegerehrungen finden beim Ligameister statt, sofern es nicht innerhalb der Liga anders vereinbart wird.